



## LICEO ARTISTICO MUSICALE E COREUTICO WALTER GROPIUS – POTENZA

### PROGRAMMA SVOLTO di LABORATORIO ARTISTICO

**DOCENTE:** Prof.ssa Luciana Talarico

**CLASSE 2 SEZIONE A**

**ANNO SCOLASTICO: 2021- 2022**

**ORARIO SETTIMANALE: 3 ore**

### ARGOMENTI TEORICI

#### **U.D.A. 1: introduzione e attrezzi per il disegno**

- Presentazione della disciplina;
- Gli attrezzi per il disegno: tipologie, caratteristiche e utilizzo.

#### **U.D.A. 2: Il progetto**

- Che cos'è il progetto: fasi e peculiarità;
- La quotatura di un progetto: elementi, metodi e regole;
- Il disegno a mano libera e il disegno tecnico;
- Il book di presentazione di un progetto;
- Elementi di power point e word, di autocad

#### **U.D.A. 4: Architettura e ambiente**

- Che cos'è l'architettura;
- La multidisciplinarietà del lavoro dell'architetto;
- Il disegno tecnico e le simbologie grafiche;
- Il disegno a mano libera: schizzi di studio e disegno dal vero;
- La progettazione modulare in architettura.
- Introduzione e cenni sulla progettazione architettonica
- Il rilievo
- Misure e quote
- Le scale di rappresentazione: riduzione in scala
- Rappresentazioni planimetriche
- Il cartiglio
- Le differenze tra disegno architettonico a mano libera e disegno su software
- Cenni sull'uso di AUTOCAD
- Uso del programma di modellazione solida sketchup

#### **U.D.A. 4: audiovisivo e multimediale**

- Cenni sulla Storia del cinema dalla camera oscura al cinematografo
- Il soggetto
- La sceneggiatura
- Lo storyboard
- Lo stopmotion

#### **U.D.A. 5: Design dell'arredo**

- Progetto in scala 1:20 – 1:50 dell'arredo di una camera da letto.
- La progettazione modulare per creare oggetti di design
- Le Viste piane e solide di un oggetto d'arredo
- Tecnologia dei materiali: il legno come materiale per il design dell'arredo

### **MATERIALI INVIATI E SOFTWARE SPIEGATI E UTILIZZATI**

- Esempi di planimetrie quotate e arredate
- Studio del programma sketchup 2D e 3D
- Studio del programma Autocad 2D e 3D
- Cenni di Power point,
- Cenni di word

### **LABORATORIO PRATICO**

- Rilievo di un ambiente della casa: la propria cameretta
- Disegno in scala 1:100 della planimetria quotata della cameretta
- Disegno in scala 1:50 della planimetria arredata e colorata della cameretta
- Rilievo della propria abitazione
- Disegno in scala 1:100 della planimetria quotata dell'abitazione
- Disegno in scala 1:50 della planimetria arredata e colorata dell'abitazione
- Rilievo aula 16 del liceo Gropius.
- Disegno in scala 1:100 e 1:50 della planimetria dell'aula 16
- Disegno della planimetria dell'aula 20 con il software sketchup
- Progettazione e realizzazione di una sceneggiatura all'italiana e del relativo storyboard.
- Ideazione progettare e realizzazione di un prodotto multimediale con la tecnica dello stopmotion

### **PROGETTO DI EDUCAZIONE CIVICA**

**LA SOSTENIBILITA' AMBIENTALE ECONOMICA E SOCIALE:** ideazione progettazione e realizzazione di un prodotto multimediale (video) sui luoghi da salvare e valorizzare nei borghi della basilicata.

POTENZA 08/06/2022

IL DOCENTE

Prof.ssa Luciana TALARICO

GLI STUDENTI

.....  
.....  
.....